1. transform – трасформация ( свойство ).

2. rotate(45deg)– наклон.

3. translate(40px,60px) - смещение элемента из его текущей позиции на некоторое расстояние вправо на 40px и вниз на 60px.

4. skew(15deg) – вращение.

5. scale(0.5)– масштабировать элементы в 2 раза.

6. rotateY - Вращает вокруг Y оси вертикальной(поворачивает элементы вправо или влево)

7. rotateX- Вращает вокруг горизонтальной оси X(наклоняя элемент вперед или назад)

8. Как создать перспективу изображения? *Perspective*. В качестве значения указывается расстояние от плоскости монитора до точки сходимости линий. Чем меньше значение, тем более выраженной выглядит перспектива.

9. transition - создание переходов. ( свойство )

10. Переход - анимация смены одного набора свойств CSS другим за определенный промежуток времени.

11. Transitions: …s - увеличить продолжительность перехода

12. transition-timing-function - для замедления или ускорения перехода после значения продолжительности со значениями linear, ease-in и ease-out

1. linear — переход изменяется с постоянной скоростью;
2. ease-in — изменение вначале протекает медленно, но ускоряется до самого конца перехода;
3. ease-out — изменение начинается быстро, но к концу перехода замедляется.
4. cubic-bezier(x1, y1, x2, y2) — график изменения перехода по кривой Безье.

Для задержки перехода последним устанавливается значение свойства transition-delay, например, 0.5s.

13. Что входит в сокращенную запись свойства transition?

.div:hover { background-color: rgb(255,0,0); transition: background-color 1s linear 0.5s; }

.div { background-color: rgb(0,0,255); }

14. Этапы создания анимации :

1. Определение анимации, которое включает настройку ключевых кадров со списком анимируемых CSS-свойств.
2. Применение анимации к элементу.

15. Какие свойства включает сокращенная запись animation?

16. animation-iteration-count: infinite – бесконечная анимация. Для работы анимации необходимо задавать продолжительность и имя анимации.

17. Opacity(0 or 1) - изменить прозрачность элемента

18. При помощи процентов. To from - создать несколько кадров анимации, только 2 кадра

19. Для расположения элементов друг над другом можно использовать для каждого из элементов свойство z-index, значение которого определяет место расположения элемента.

20. Чем отличаются переходы от анимации?

21. Как остановить анимацию?

animation-play-state: paused

22. Для чего можно применять свойство filter? Фильтры

1. grayscale(значение) — преобразует цвета в черно-белые и значение задается как в процентах (0% — 100%), так и в десятичных дробях (0–1);
2. saturate(значение) — изменяет насыщенность цвета;
3. sepia(значение) — создание эффекта сепии, т. е. тонирование в коричневый цвет;
4. hue-rotate(угол) изменяет цвета изображения в зависимости от заданного угла, который определяет на сколько изменится данный цвет в цветовом круге от красного до фиолетового;
5. invert(значение) инвертирует цвета, т. e. изменяет цвета на противоположные;
6. opacity(значение) определяет прозрачность элемента;
7. brightness(значение) изменяет яркость цвета;
8. contrast(значение) изменяет контрастность цвета;
9. blur(радиус) cоздает эффект размытости и значение указывается в пикселах (px);

transform-origin: 100% 0 - устанавливает точку поворота в правом верхнем углу

transform: perspective()

Свойство perspective-origin смещает вправо или влево, вверх или вниз отображение перспективы

Свойство transform-style позволяет располагать элементы в трехмерном пространстве, задавая значение preserve-3d.

свойства transition-property. Значение all означает, что переход задается для всех свойств, которые изменяются. Вторым следует свойство transition-duration, которое указывает продолжительность перехода к конечному значению, например, 0.5s.

Для того, чтобы использовать анимацию перемещения элемента, представленную на риунке 7.4, необходимо изначально для него задать свойство position со значением absolute или relative.

Чтобы задать дополнительную внешнюю границу можно использовать outline. В отличие от border свойство outline не участвует в блочной модели CSS и не изменяет размер элемента. Поэтому его используют, когда хотят добавить рамку без изменения других CSS-параметров. Свойств outline-top, outline-left не существует. Все современные браузеры также поддерживают свойство outline-offset, задающее отступ outline от внешней границы элемента.